

Sistem Reservasi Restoran Online Berbasis Web Menggunakan Laravel

Ryan Robby Hendry Renaldi*¹, Johan Bayu Kusuma Ajie²,
Angga Yoga Pratama³, Robi Wariyanto Abdullah⁴

¹²³Prodi S1 Informatika, ⁴Prodi S1 Teknologi Informasi, ¹²³⁴STMIK AMIKOM SURAKARTA
¹²³⁴Sukoharjo - Indonesia

Email: ¹ryan.130608@mhs.amikomsolo.ac.id, ²johan.130604@mhs.amikomsolo.ac.id,
³angga.130605@mhs.amikomsolo.ac.id, ⁴robiwa@dosen.amikomsolo.ac.id

Abstract

Restaurants are a type of business in the culinary sector that provide food and beverages. Reservations are the process of booking a table, and they are closely related to restaurant services, as customers can easily reserve a table while selecting menu items in advance. In restaurant operations, a reservation system plays a vital role in ensuring customer comfort, especially during peak hours. With the advancement of information technology, reservation systems can now be implemented online, allowing customers to make bookings efficiently without the need to visit the location in person. Mas Amba Restaurant is a fictional object restaurant used as the case study in this research. The aim of this study is to design and develop a website restaurant reservation system using the Laravel framework. The system development follows the Waterfall model. The results of this research show that the restaurant's operational processes become more structured and easier for users to access. The system also improves data accuracy throughout the reservation process.

Keywords: *Laravel, Website, Reservation, Restaurant, Waterfall*

Abstraksi

Restoran merupakan salah satu jenis usaha di bidang kuliner dengan menyajikan makanan dan minuman. Reservasi merupakan proses aktivitas memesan tempat, restoran dan reservasi juga saling berkaitan karena pelanggan dapat dengan mudah melakukan pemesanan tempat sekaligus menu pada restoran. Dalam operasional restoran, sistem reservasi menjadi aspek penting untuk mendukung kenyamanan pelanggan dalam memperoleh layanan, terutama pada waktu sibuk. Dengan berkembangnya teknologi informasi, sistem reservasi dapat dilakukan secara daring, sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan secara efektif tanpa perlu datang langsung ke lokasi. Restoran Mas Amba merupakan objek restoran fiktif yang dijadikan studi kasus dalam penelitian ini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem reservasi restoran berbasis website menggunakan framework Laravel. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall. Hasil penelitian ini menunjukkan operasional restoran dapat terstruktur dan mudah diakses oleh pengguna. Sistem ini juga mampu meningkatkan ketepatan data pada proses reservasi.

Kata Kunci: *Laravel, Website, Reservasi, Restoran, Waterfall*

1. PENDAHULUAN

Era teknologi digital saat ini berkembang sangat pesat bahkan hampir di semua bidang tidak lepas dari suatu teknologi digital, dengan adanya teknologi digital ini semua bidang seperti Pendidikan, Pekerjaan, Bisnis, dan Kuliner, salah satunya seperti pada bisnis restoran, dengan kehadirannya teknologi digital ini dapat mempermudah Pemilik UMKM maupun Pemilik Usaha seperti restoran untuk berinovasi agar dapat menarik minat konsumen dan segala keperluan di bidang tersebut dapat diselesaikan dengan cepat dan juga efektif, tidak hanya mengedepankan keefektifan namun juga inovasi [1].

Bisnis restoran merupakan suatu bisnis yang bergerak pada bidang kuliner yang menyediakan atau menyajikan produk konsumsi seperti makanan atau minuman kepada konsumen. Bisnis ini termasuk dalam kategori industri jasa boga, jika dikelola dengan strategi yang tepat maka bisnis ini memiliki potensi keuntungan yang sangat besar [2]. Bisnis restoran memiliki banyak peminat bahkan di setiap sudut pasti terdapat warung, restoran, ataupun rumah makan [3]. Selain berfokus pada keuntungan, sebuah restoran juga dituntut untuk memberikan pelayanan yang berkualitas kepada konsumen, salah satu faktor penting yang dapat meningkatkan kualitas pelayanan yaitu sistem pemesanan yang efisien dan tepat [4]. Pada saat restoran dalam kondisi ramai, para pelayan dituntut untuk bekerja dengan cepat dalam melayani pemesanan, dalam situasi ini konsentrasi pelayan dapat menurun, sehingga penggunaan sistem pemesanan *manual* memicu berbagai kesalahan [5]. Dengan banyaknya peminat pasti ada berbagai macam kendala pada suatu sistem terutama di bagian sistem reservasi ataupun pemesanan *manual* terkadang pesanan dapat terduplikasi tanpa sengaja, terdapat pencatatan ganda [6].

Dengan permasalahan tersebut, maka dari itu dibuatlah sistem yang dibuat untuk mempermudah pemesanan tempat, menu makanan dan minuman di restoran tanpa perlu memanggil ataupun mendatangi lokasi restoran atau bagian kasir untuk menyerahkan pesanan [7]. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem reservasi restoran berbasis *website* menggunakan *Framework Laravel* dengan metode *waterfall* [8].

Laravel sebagai salah satu *Framework PHP* yang cukup populer dan banyak digunakan untuk membangun *website*. *Laravel* merupakan *platform* dengan sumber terbuka yang dirancang untuk menyederhanakan pengembangan dari perangkat lunak dengan menyediakan struktur kode yang jelas, efisien, dan mudah dipelihara [9]. Dalam pengembangan sistem reservasi restoran Mas Amba, Metode *Waterfall* menawarkan pendekatan yang terorganisir dan sistematis untuk mengelola tahapan pengembangan sistem secara berurutan, mulai dari analisis kebutuhan hingga pemeliharaan [10]. Metode *Waterfall* menunjukkan kemudahan dalam menyusun struktur pengembangan sistem yang lebih terkontrol [11].

Berdasarkan implementasi Metode *Waterfall*, sistem reservasi restoran berbasis *web* dengan *Framework Laravel* ini terbukti mampu menciptakan proses reservasi lebih akurat dan efisien, membuat pelanggan merasa nyaman serta meningkatkan efektivitas operasional Restoran Mas Amba dengan lebih produktif [12].

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian yang telah dilakukan oleh Sinaga dan Samsudin menjelaskan implementasi *framework Laravel* pada sistem reservasi restoran Ayam Penyet Cindelaras, sistem ini membantu *customer* melakukan pemesanan meja dan menu secara *online* sekaligus agar mempermudah pengelolaan data reservasi dan transaksi [13]. Selain itu, penelitian di restoran D'Wika melakukan suatu pengembangan sistem reservasi meja dan makanan berbasis *web* sebagai proses *manual* yang rentan terhadap kesalahan pencatatan dan keterlambatan layanan, sistem ini menitikberatkan pada peningkatan efisiensi pelayanan serta kenyamanan pengguna dalam melakukan pemesanan [14].

Secara keseluruhan, kedua penelitian menunjukkan bahwa sistem reservasi berbasis *web* berkontribusi positif terhadap peningkatan layanan restoran, kendati demikian, masih diperlukan pengembangan lebih lanjut pada sisi antarmuka pengguna, integrasi, pembayaran, dan kemampuan sistem untuk menyesuaikan kebutuhan.

2.2. Framework Laravel

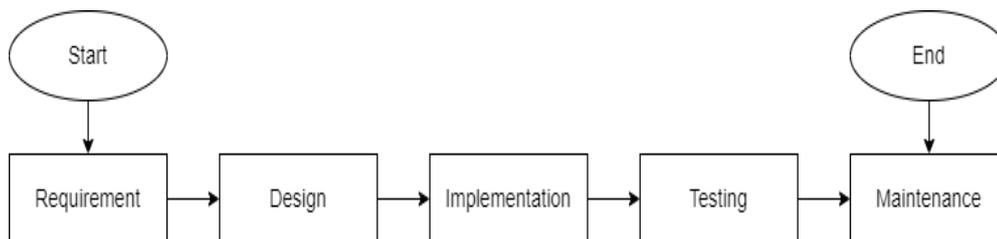
Laravel merupakan *framework PHP* dalam bentuk *open source* dan tidak berbayar, diciptakan oleh Taylor Otwell untuk kebutuhan pengembangan aplikasi *web* menggunakan pola *MVC*, *Framework Laravel* dirancang untuk membangun sistem aplikasi berbasis *website*, karena mampu mengurangi biaya pengembangan awal, perawatan, serta menyediakan sintaks yang jelas dan efisien dengan *routing* sebagai jembatan antara *user* dan *controller* [15].

2.3. Metode Waterfall

Metode *Waterfall* model SDLC yang sering digunakan untuk pengembangan sistem atau perangkat lunak dengan pendekatan sistematis mulai dari tahap perencanaan hingga tahap *maintenance* dilakukan secara bertahap, penerapan Metode *Waterfall* pada sistem Reservasi Restoran Mas Amba nanti mampu mendukung proses *monitoring* pada data karena sifatnya yang berkelanjutan melalui tahap *maintenance*, sehingga metode ini mampu menjadi acuan dalam pengembangan sistem [16].

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian ini akan dijelaskan langkah-langkah apa saja yang akan digunakan dalam penelitian. Berikut merupakan langkah-langkah pada metode penelitian ini, dengan menggunakan metode *Waterfall* sebagai berikut :



Gambar 1. Alur Penelitian dengan Metode Waterfall

A. Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*)

Tahap pertama pada metode ini dilakukan analisis terhadap sistem yang akan diterapkan di Restoran Mas Amba serta apa saja yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem pada penelitian ini dan mempermudah proses reservasi restoran secara *online* dan melakukan pembayaran secara *online*.

B. Desain Sistem (*System Design*)

Pada bagian desain sistem ini dijabarkan desain dari sistem yang akan dibuat dalam bentuk beberapa diagram dan tabel, serta implementasi pada sistem.

C. Implementasi (*Implementation*)

Menerapkan desain yang telah dibuat ke dalam sistem dengan menggunakan *Framework Laravel*, Bahasa Pemrograman Web, dan *Database Localhost* sebagai media dari pembuatan sistem ini, serta pembuatan *User Interface* untuk sistem.

D. Pengujian (*Testing*)

Setelah semua sudah dibuat pada tahap implementasi sebelumnya, maka selanjutnya masuk ke dalam tahap pengujian dengan melakukan integrasi ke sistem pengujian dengan tujuan untuk menguji coba dan menganalisis masalah.

E. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pada sebuah sistem mungkin akan mengalami perubahan saat selesai diuji oleh pengguna, untuk mengatasi hal tersebut perlu dilakukannya pemeliharaan dan perbaikan pada program sistem jika terjadi kesalahan atau *error* saat digunakan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*)

Kebutuhan yang diperlukan pada pembuatan sistem ini seperti, *software* dan *hardware* guna merancang dan membuat sistem reservasi restoran *online* ini, serta validasi kebutuhan guna menunjang perancangan dan pembuatan pada sistem ini.

4.1.1. Perangkat Lunak (*Software*)

- Sistem Operasi : *Windows 11 home 64-bit operating system*.

- *Browser* : Google Chrome, Microsoft Edge, Opera GX.
- *Localhost* dan *Database* menggunakan XAMPP.

4.1.2. Perangkat Keras (*Hardware*)

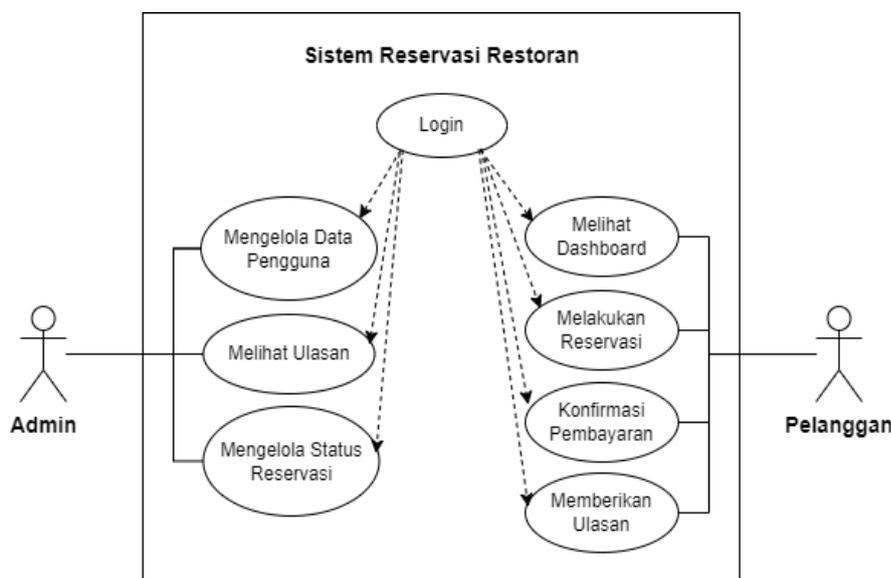
- *Processor* : Intel® Core™ i5-13420H.
- *VGA* : NVIDIA® GeForce® RTX 2050.
- *RAM / SSD* : 8 GB / 512 GB.

4.2. Desain Sistem (*System Design*)

Pada desain sistem ini dibuat dalam beberapa desain, masing - masing dari desain tersebut diperlukan untuk mencapai tujuan dari dibuatnya sistem pada penelitian ini, yang mencakup dalam beberapa keperluan desain sistem sebagai berikut :

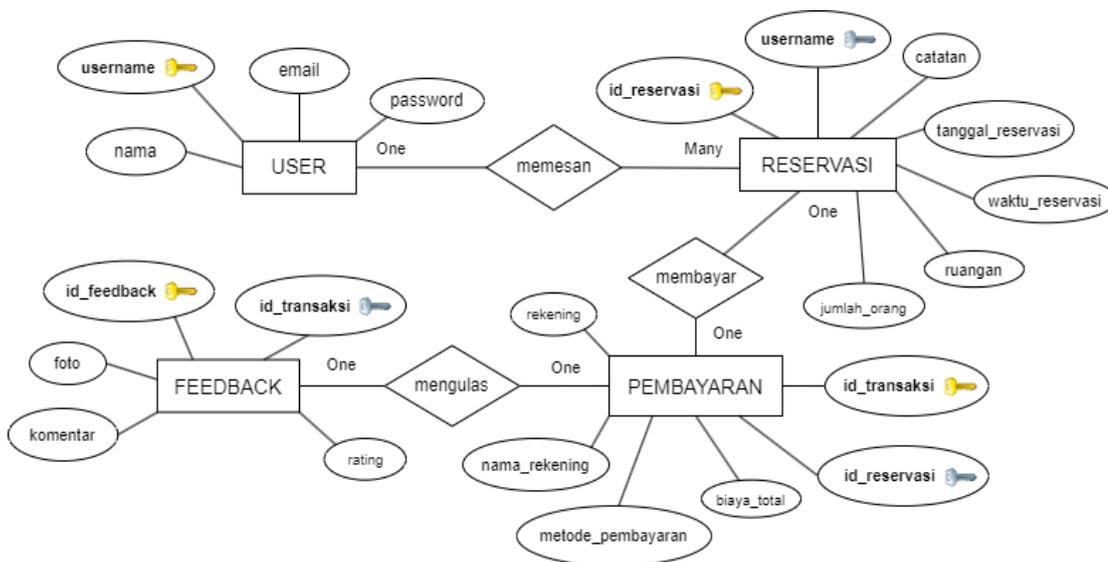
4.2.1. *Database*

Desain *database* yang digunakan dalam penelitian ini mencakup beberapa kamus data, seperti entitas, relasi, dan juga atribut. Untuk menggambarkan interaksi antara pengguna sebagai aktor dengan sistem yang telah dibuat ini, diperlukan *Use Case Diagram* yang menunjukkan bagaimana pengguna dapat menggunakan sistem sesuai dengan tujuannya dengan melalui serangkaian tindakan yang dinamakan *use case*.



Gambar 2. *Use Case Diagram*

Pada pembuatan *database* diperlukan juga suatu rancangan atau model agar lebih mudah dalam menggambarkan data maupun atribut pada suatu entitas yang akan direlasikan dengan entitas lain yang berkaitan, dengan *Entity Relationship Diagram*.



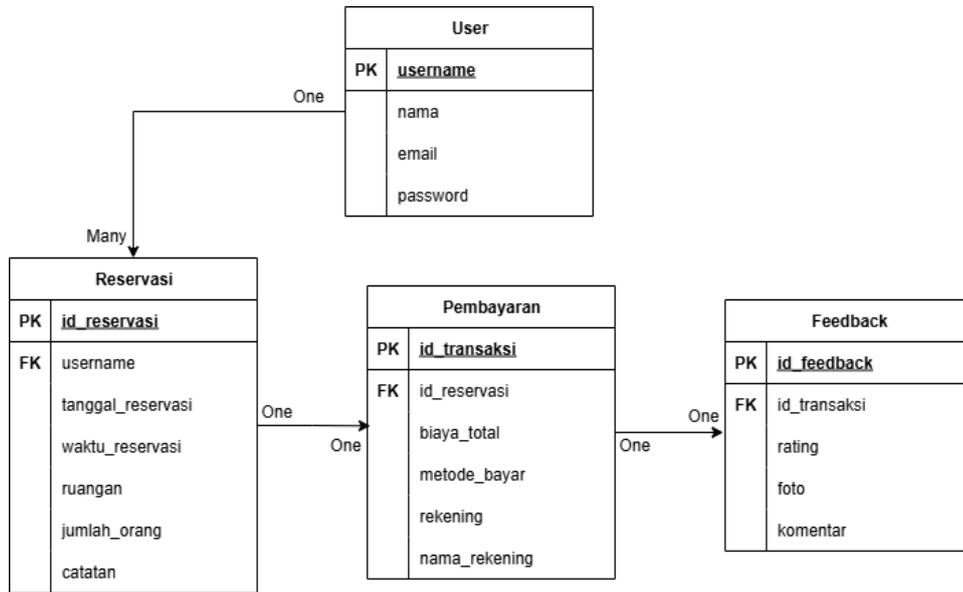
Gambar 2. Entity Relationship Diagram

Tabel 1. Entity Relationship Diagram

Entitas	Relasi
User - Reservasi	One to Many
Reservasi - Pembayaran	One to One
Pembayaran - Feedback	One to One

4.2.2. Table Relation

Relasi tabel merupakan tabel yang menggambarkan hubungan dari setiap entitas beserta dengan atributnya, pada setiap entitas diberikan keterangan pada setiap kunci unik seperti *primary key* atau *foreign key*. Relasi ini disesuaikan dengan setiap hubungan antar entitas dengan yang lainnya dan desain dari sistem pada penelitian yang dibuat ini.



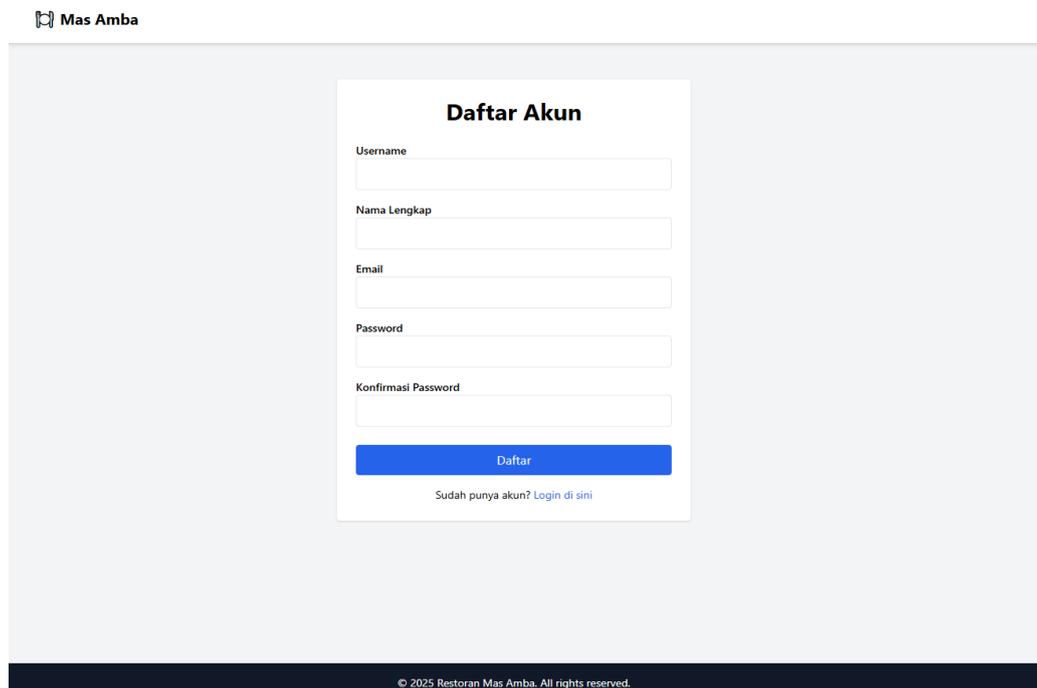
Gambar 3. Table Relation

4.3. Implementasi (*Implementation*)

Tahap implementasi ini merupakan tahap perancangan sistem berdasarkan hasil analisis sebelumnya, dengan tujuan mengkonfirmasi modul dari program perancangan pada sistem sehingga pengguna dapat memberikan masukan untuk pengembangan lanjutan dari sistem yang sudah dirancang ini pada tahap selanjutnya yaitu pengujian.

4.3.1. Halaman *Register*

Halaman register ini nantinya akan digunakan oleh pengguna dengan cara mendaftarkan akun mereka terlebih dahulu dengan membuat *username* yang unik karena nantinya akan menjadi *primary key* pada kelas *user*, serta menginputkan nama sekaligus *email* dan juga *password* yang nantinya akan disimpan ke dalam *database*.



Mas Amba

Daftar Akun

Username

Nama Lengkap

Email

Password

Konfirmasi Password

Daftar

Sudah punya akun? [Login di sini](#)

© 2025 Restoran Mas Amba. All rights reserved.

Gambar 3. Halaman *Register*

4.3.2. Halaman *Login*

Halaman login merupakan bagian dimana pengguna dan admin dapat masuk ke akun mereka masing - masing sesuai dengan data yang telah diisi sebelumnya pada halaman *register*. Untuk bisa masuk pada sistem ini, tentu saja diperlukan untuk mengisi *email* dan *password* sesuai dengan apa yang telah terdaftar pada *database*.

4.3.3. Halaman *Landing Page Desktop*

Pada tampilan *landing page* versi *desktop* terdapat beberapa fitur yang bisa dieksplorasi oleh pengguna mulai dari tampilan *dashboard* untuk melihat secara keseluruhan mengenai restoran, kemudian juga akan ada tampilan *Username* dan *Email* dari pengguna yang berhasil *Login*. Terdapat juga untuk menu lainnya seperti *Username*, Reservasi, Pembayaran, *Feedback*, dan *Logout* yang dapat digunakan oleh pengguna.

4.3.4. Halaman *Landing Page Mobile*

Sistem juga responsif untuk digunakan pada ponsel dengan tampilan *landing page* yang sedikit berbeda dengan versi *desktop*, dimana untuk versi mobile sendiri jika ingin mengakses fitur menu lainnya, klik *button hamburger* agar nantinya tampilan menu seperti *Username*, Reservasi, Pembayaran, *Feedback*, dan *Logout* nantinya akan muncul.

4.3.5. Halaman Menu Reservasi

Tampilan untuk salah satu menu fitur lainnya yang ada pada sistem ini adalah Reservasi bagi pengguna jika ingin melakukan pemesanan dengan mengisi *fill form* seperti *username*, nomor telepon, tanggal reservasi, waktu reservasi, jumlah orang, dan besar

kecilnya ruangan. Jika pengguna telah selesai mengisikan, maka *output* akan muncul dengan tambahan total biaya yang perlu dibayarkan pada sistem tersebut. Untuk jumlah tamu yang lebih 10 orang akan dikenakan biaya tambahan sebesar Rp25.000 / orang, dan nantinya akan dijumlahkan dengan total pemesanan ruangnya.

4.4. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap pengujian ini dibuat skenario pengguna dalam bentuk tabel terhadap implementasi sistem yang dilakukan dengan menggunakan *prototyping* pada program. Pengujian ini berfokus pada skenario yang relevan dengan fungsi atau tujuan dari sistem yang dibuat. Setiap skenario dirancang untuk merepresentasikan interaksi pengguna dengan hasil pengujian yang dicatat pada tabel skenario untuk memberikan gambaran yang jelas dan juga sistematis. Pengujian ini bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat dapat berfungsi dan berjalan sesuai dengan ekspektasi, baik secara penggunaan maupun stabilitasnya. Dengan adanya pengujian ini dapat memastikan bahwa sistem sudah memenuhi standar kelayakan dan dapat digunakan oleh pengguna.

Tabel 6. Pengujian Halaman Register

Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
Memasukkan <i>Username</i> , Nama Lengkap, Email, dan <i>Password</i> .	- Mencatat data dari <i>Username</i> , Nama Lengkap, Email, dan <i>Password</i> . - Validasi <i>Email</i> yang telah dimasukkan.. - Masuk ke tahap pengisian <i>Form</i> .
Menekan tombol Daftar Sekarang.	Menyimpan data <i>Username</i> , Nama Lengkap, Email, dan <i>Password</i> .
Klik tombol Masuk Sekarang jika sudah memiliki akun sebelumnya.	- Masuk ke halaman <i>login</i>

Tabel 7. Pengujian Halaman Login

Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
Memasukkan <i>Email</i> dan <i>Password</i> .	- Mengecek <i>valid</i> tidaknya input data. - Masuk ke halaman <i>dashboard</i> restoran.
Menekan tombol Daftar Sekarang.	- Masuk ke halaman <i>register</i> .

Tabel 8. Pengujian Halaman Landing Page Desktop

Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
Berinteraksi pada <i>Landing Page</i> .	- Tampilan <i>dashboard scroll</i> sesuai pengguna. - Tombol menu yang dapat diakses.

	- Tampilan dapat digunakan secara responsif.
Menekan tombol <i>Logout</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna akan tetap berada di dalam menu <i>Dashboard</i>, dengan status <i>Guest</i>. - Tombol menu lainnya seperti Reservasi, Pembayaran, <i>Feedback</i> tidak akan muncul. - Pengguna perlu kembali untuk <i>Login</i>.
Menekan tombol Reservasi, Pembayaran, <i>Feedback</i> .	- Pengguna masuk ke menu - menu yang ada sesuai dengan tombol yang ditekan

Tabel 9. Pengujian Halaman Landing Page Mobile

Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
Berinteraksi pada <i>Landing Page</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilan <i>dashboard scroll</i> sesuai pengguna. - Tampilan dapat digunakan secara responsif.
Menekan tombol <i>Hamburger</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan <i>Username</i>. - Menampilkan tombol menu Reservasi, Pembayaran, <i>Feedback</i>. - Terdapat juga tombol <i>Logout</i>.
Menekan tombol <i>Logout</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna akan tetap berada di dalam menu <i>Dashboard</i>, dengan status <i>Guest</i>. - Tombol menu lainnya seperti Reservasi, Pembayaran, <i>Feedback</i> tidak akan muncul. - Pengguna perlu kembali untuk <i>Login</i>.
Menekan tombol Reservasi, Pembayaran, <i>Feedback</i> .	- Pengguna masuk ke menu - menu yang ada sesuai dengan tombol yang ditekan

Tabel 10. Pengujian Halaman Reservasi

Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
Mengisikan <i>form</i> .	<ul style="list-style-type: none"> - Mengecek <i>valid</i> tidaknya <i>username</i>. - <i>Validasi</i> data yang telah diisikan.
Pengisian <i>form</i> tidak tepat.	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem akan meminta pengguna untuk mengisi data dengan <i>valid</i>. - Data tidak tersimpan pada <i>database</i>.
Tekan tombol Reservasi.	<ul style="list-style-type: none"> - Semua data tersimpan pada <i>database</i> - Menampilkan <i>output</i> data yang sesuai dengan <i>form</i> yang telah diisikan pengguna.

4.5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tahap akhir dari metode *waterfall* yaitu melakukan *development* atau pengembangan pada desain maupun rancangan yang sudah diprogram dan menjadi *website* yang bisa digunakan oleh pengguna, selain itu dilakukan juga *maintenance* atau pemeliharaan pada sistem dengan tujuan untuk memperbaiki dan melakukan perawatan terhadap sistem apabila terjadi kesalahan pada sistem maupun *error* pada alur sistem.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem reservasi restoran *online* berbasis *website* menggunakan *Framework Laravel* ini berhasil dibangun sesuai dengan kebutuhan. Sistem mampu menyediakan fitur daftar atau masuk akun, reservasi, pembayaran, serta ulasan yang telah saling terhubung sesuai dengan desain *database*. Proses implementasi dan pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur dapat berjalan dengan baik dan mampu diakses melalui tampilan *mobile* dan *desktop*, serta mampu memvalidasi maupun menampilkan informasi secara akurat. Dengan adanya sistem ini diharapkan para pemilik bisnis khususnya bisnis restoran dapat terbantu oleh sistem yang sudah dibuat guna memudahkan pelayanan reservasi terhadap pelanggan atau konsumen. Selama proses mulai dari perancangan, pembuatan, sampai dengan pengujian yang telah dilakukan, sistem reservasi restoran *online* ini mampu membantu dan mempermudah pelanggan untuk melakukan reservasi secara *online* dengan mengisi detail pada *form* reservasi bahkan untuk melakukan pembayaran.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Yanto, "Sistem Informasi Administrasi Café & Resto Berbasis Web," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 4, no. 1, pp. 116–121, 2022, doi: 10.47233/jteksis.v4i1.383.
- [2] A. Oktaviani Putri Hidayat, D. Rahmawati, and D. Astuti, "Membangun Restoran Sukses di Kota Surabaya: Studi Kelayakan Bisnis yang Komprehensif," *J. Ekon. Dan Bisnis Digit.*, vol. 02, no. 03, pp. 1369–1372, 2025, [Online]. Available: <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jebd/index>
- [3] janang husen, "Bisnis kuliner makanan dan minuman sebagai penggerak usaha mikro, kecil dan menengah (umkm) di kelurahan gambesi," *J. Pedimas Pasifik*, vol. 2, no. 1, pp. 64–71, 2023.
- [4] D. Defrina *et al.*, "Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Online Application of Ordering Food and Beverages Online Based on Mobile Browser on Tiga Saudara Restaurant," vol. 22, no. 3, pp. 158–170, 2017.
- [5] K. Gangga Budi Dwi Putra, A. Agung Gede Ngurah Surya Pratama Maradi, I. Made Arya Budhi Saputra, and N. Nyoman Muryatini, "Sistem Informasi Reservasi Tempat Dan Pemesanan Menu Pada Restoran Il Lido Batubelig," *Spinter*, vol. 1, no. 3, p. 2024, 2024.
- [6] D. R. KUSNADI and N. HASTI, "Analisis Dan Perancangan Aplikasi Reservasi Dan

- Order Menu Berbasis Web Pada Restoran Bebek Van Java,” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 14, no. 1, pp. 129–140, 2016, doi: 10.34010/miu.v14i1.167.
- [7] Budi Hartono and Danang Danang, “Sistem Pemesanan dan Pembayaran Menggunakan Teknologi Quick Response Code (QR Code) Berbasis Web pada Kedai Cangkir Gubug,” *J. Manaj. Inform. Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 62–81, 2021, doi: 10.51903/mifortekh.v1i2.34.
- [8] I. G. Handika and A. Purbasari, “Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website,” *Konf. Nas. Sist. Inf. STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, pp. 1329–1334, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/knsi2018/article/view/533>
- [9] W. Hadinata and L. Stianingsih, “Analisis Perbandingan Performa Restfull Api Antara Express.js Dengan Laravel Framework,” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, pp. 531–540, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i1.3845.
- [10] S. Nursaadah, F. A. Mashudi, F. K. Kartono, D. A. Tama, D. Teknologi, and R. Perangkat, “Pengembangan Sistem siMenu Menggunakan Metode Waterfall dengan Integrasi Kecerdasan Bisnis dalam Mendukung Keputusan Bisnis dan Efisiensi Layanan Restoran,” vol. 17, no. 1, 2025.
- [11] P. K. Kondang and C. Gudianto, “Perancangan Sistem Pesan Antar Makanan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : RM . Simpang Raya Bengkayang) (Designing a Web-Based Food Delivery System Using the Waterfall Method (Case Study : RM . Simpang Raya Bengkayang)),” vol. 3, no. 2, pp. 312–320, 2024.
- [12] T. Informatika *et al.*, “PERANCANGAN WEB E-COMMERCE UMKM RESTORAN BAKSO AREMA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL Ahmad Zaini Muchtar Abstrak,” vol. 5, no. 1, pp. 26–33, 2019.
- [13] G. Rizka and U. Sinaga, “Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelas Kota Medan Implementation of Laravel Framework in Reservation System at Cindelas Restaurant in Medan City,” vol. 1, no. 2, pp. 73–84, 2021, doi: 10.25008/janitra.v1i2.131.
- [14] L. Tugas *et al.*, “SISTEM RESERVASI MEJA DAN MAKANAN PADA,” 2023.
- [15] J. T. Informatika, F. Teknik, and U. W. Hasyim, “Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus Di Rumah Kamera Semarang),” vol. 2, no. 1, pp. 32–36, 2019.
- [16] F. Y. Muthasina, F. F. Almubarak, M. Darwis, and D. Gita, “Aplikasi Web Restoran Padang Ali dengan Metode Waterfall untuk Peningkatan Layanan Pelanggan,” vol. 4, no. 3, pp. 1567–1576, 2024.